Exercice 1

Écrivez une fonction JavaScript qui affiche la table de multiplications d’une valeur saisie par l’utilisateur. La saisie doit se faire à l’extérieur de la fonction grâce à la fonction prompt().

Conseil : allez voir sur Internet comment s’utilise prompt().

Exercice 2

Utilisez les fonctions JavaScript eval(expr) et prompt() pour créer une calculatrice. Le programme doit demander à l'utilisateur une expression arithmétique. Cette expression sera ensuite évaluée.

Conseil : allez voir sur Internet comment s’utilise eval().

Exercice 3

Créez un programme qui vous permettra de faire deviner un nombre à l’utilisateur. Le programme génèrera un nombre aléatoire entre 0 et 20 (Math.random() et Math.floor()). À chaque saisie de l’utilisateur, le programme devra afficher si la valeur entrée est plus grande ou plus petite si elle n’est pas la bonne.

Conseil : allez voir sur internet comment Math.random() et Math.floor() fonctionnent.

Exercice 4

Écrivez une fonction appelée « each », qui prend en paramètres un tableau et une fonction. « each » doit prendre les éléments du tableau un par un et les donner en paramètre à la fonction. Autrement dit, « each » appelle la fonction pour chaque élément du tableau

Exercice 5

Créez un annuaire téléphonique, qui sera représenté par un tableau d’objets. Chaque objet représentera un contact. Chaque contact est caractérisé par un prénom, un nom, un numéro de téléphone et une adresse. Le tableau doit avoir au moins 5 contacts.

Écrivez ensuite une fonction qui permet d’afficher les contacts de la façon suivante :

Kim Lavoie, 777 rue des Hospitalières (418-768-2848)

Mylène Truchon, 765 rue des oiseaux (418-654-3210)

…

Le laboratoire doit être remis dans votre dépôt Github.